

CNC Turning

മേഖലാ, സംസ്ഥാന തലത്തിൽ നടക്കുന്ന മത്സരങ്ങളിൽ CNC Turning മേഖലയിലെ അടിസ്ഥാനപരമായ CNC Turning വൈദഗ്ധ്യമുള്ള മത്സരാർത്ഥികളെ കണ്ടെത്തുകയാണ് പ്രധാന ലക്ഷ്യം. മത്സരാർത്ഥികൾ ഒരു നിശ്ചിതസമയത്തിനുള്ളിൽ അവർക്ക് നൽകിയിട്ടുള്ള വർക്ക് അതിന്റെ ശരിയായ ക്രമത്തിൽ പൂർത്തീകരിക്കേണ്ടതാണ്. മത്സരത്തിന്റെ തുടക്കം മുതൽ അവസാനം വരെയുള്ള പ്രവർത്തനങ്ങൾ നീരീക്ഷിക്കുന്നതായിരിക്കും. കൂടാതെ മത്സരാർത്ഥികൾ മത്സരം ആരംഭിച്ച് തീരുന്നതുവരെ സുരക്ഷാ മാനദണ്ഡങ്ങൾ പാലിക്കുന്നുണ്ടോ എന്ന് പരിശോധിക്കുന്നതായിരിക്കും.

CNC Turning - മേഖലാ മത്സരം

CNC Turning -ന്റെ മേഖലാ മത്സരത്തിൽ തന്നിരിക്കുന്ന 2D Drawing-ന് അനുസരിച്ചുള്ള Manuel Programme Sinumeric 802 DSL or Fanuc oi mate എന്നീ ഏതെങ്കിലും കൺട്രോളിൽ തയ്യാറാക്കുകയും ആയത് Manual ആയി മെഷീനിൽ enter ചെയ്തതിനു ശേഷം Programme check ചെയ്ത് Dry run നടത്തേണ്ടതുമാണ്. അതിനു ശേഷം Aluminium round rod-ൽ, Automatic Programme Execution വഴി തന്നിരിക്കുന്ന 2D Drawing-ന് അനുസരിച്ചുള്ള profile നിർമ്മിക്കുക.

Major Evaluation Criteria

1. Safety Methods/Rules
2. Machine Familiarisation
3. Manual Programme Writing, entering in CNC Machine, Selection of Sepped and Feed.
4. Work Clamping
5. Selection of Tools, Tool offset, work offset.
6. Checking Measurement using measuring instruments
7. Surface Finish
8. Dimensional Accuracy
9. Over all Skill

സംസ്ഥാന മത്സരം

CNC Turning -ന്റെ സംസ്ഥാനതല മത്സരങ്ങളിൽ തന്നിരിക്കുന്ന 2D Drawing-ന് അനുസരിച്ചുള്ള Part Programme, Master Cam X3 or Master Cam

X5-ൽ രൂപകൽപ്പന ചെയ്യേണ്ടതും, Sinumeric 802 Dsl അഥവാ Fanuc oi Mate എന്നീ ഏതെങ്കിലും കൺട്രോളിൽ പ്രോഗ്രാം നിർമ്മിക്കുകയും Software -ൽ Simulation നടത്തേണ്ടതുമാണ്.

ഇതേ പ്രോഗ്രാം CNC മെഷീനിലേയ്ക്ക് Export നടത്തുകയും, Dry Run ന് ശേഷം Automatic Programme Execution വഴി തന്നിരിക്കുന്ന Aluminium Round Rod-ൽ,യഥാർത്ഥ Profile നിർമ്മിക്കേണ്ടതുമാണ്.

Major Evaluation Criteria.

1. Safety Methods/Rules
2. Preparation of Drawing in Master com, Programme Preparation on Master cam, Simulation.
3. Exporting of Programme from Master cam to CNC Machine
4. Selection of Tools, Tool Offset, Work Offset
5. Clamping of Work
6. Dimensional Accuracy, Surface Finish
7. Over all Skill